

Étudiant en Bachelor Développement Informatique à l'université Sup de Vinci, Courbevoie - La Défense, France, spécialisé en développement d'applications web et logicielles. Je conçois également des jeux vidéo sur Unity (C#) et Unreal Engine (Blueprints / C++), y compris des projets multijoueurs. Rigoureux, curieux et autonome, je cherche à mettre mes compétences techniques au service d'une équipe de développement.

[LinkedIn](#) | [Github](#) | [Portfolio](#)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

STAGE DÉVELOPPEMENT FULL-STACK  
FIRST CAR - Janvier 2026 à février 2026 - Courbevoie - France

- Missions
- Conception d'une base de données relationnelle MySQL et développement d'une plateforme de réservation en ligne (PHP/PDO) avec moteur de disponibilités chauffeurs en temps réel et envoi d'emails automatiques.
  - Développement parallèle d'une application de gestion desktop en Java/Swing (architecture MVC/DAO, JDBC) permettant aux administrateurs de gérer véhicules, chauffeurs et réservations.
  - Tests unitaires réalisés sur les composants critiques (disponibilités, réservations) Équipe de 2 développeurs — application de la méthode de travail Agile

- Résultats
- Plateforme de réservation opérationnelle avec moteur de disponibilités chauffeurs en temps réel
  - Automatisation des confirmations clients via envoi d'emails (PHP/PDO)
  - Application de gestion desktop (Java/Swing) permettant l'administration complète des véhicules, chauffeurs et réservations
  - Base de données MySQL centralisée et cohérente entre les deux interfaces (web + desktop)

DÉVELOPPEMENT WEB - STAGE  
FIRST CAR - Juin 2025 à juillet 2025 - Courbevoie - France

- Missions
- Conception et développement complet du site internet vitrine de l'entreprise (HTML/CSS/JS)
  - Développement du formulaire de contact fonctionnel via FormSubmit
  - Programmation de l'arborescence, design, galerie véhicules responsive (CSS Grid)
  - Création des pages légales conformes RGPD, tests multi-appareils et media queries.

- Résultats
- Site vitrine 100% fonctionnel, responsive et conforme RGPD livré
  - Interface adaptée à tous les écrans (mobile, tablette, desktop) via CSS Grid & media queries
  - Formulaire de contact opérationnel (FormSubmit) sans back-end
  - Validation utilisateur : navigation fluide, prise en main immédiate

FORMATIONS

- 2026
- BTS Services Informatiques aux Organisations | Lycée Paul Lapie
- 2024
- BACCALAURÉAT STMG spécialité SIG | Lycée Paul Lapie  
Obtenu avec mention Bien.

COMPÉTENCES

- Langages de programmation
- C#, Java, PHP, Python, JavaScript
- Langage de requêtage
- SQL
- Langage de balisage
- HTML/CSS
- Frameworks & outils
- Unity (C#), Mirror, Java/Swing, PHP/PDO, JDBC
- Bases de données
- MySQL, conception relationnelle, requêtage SQL
- Web
- HTML5/CSS3 (Grid, responsive), EJS, FormSubmit, API REST
- Architecture
- MVC, DAO, programmation orientée objet
- Environnements de développement
- Visual Studio, Eclipse
- Langues
- Anglais

CENTRES D'INTÉRÊT

- Informatique / Tech
- Développement de jeux vidéo (Unity, Unreal Engine)
  - Création de sites web (Nua)
  - Veille technologique concernant les nouveautés informatiques
- Sport
- Basket-ball : gestion d'équipes, arbitrage de Street Ball, formateur tous âges, gestion du planning sportif
  - Pliométrie : entraînement explosif, suivi de progression, discipline personnelle